

**ACTIVITÉS DU MERCREDI CYCLE 3**  
**ACTIVIDADES DEL MIÉRCOLES CICLO 3**  
**CURSOS: CE2-CM1-CM2**



<p>ROLLERS</p> <p><b>PATINAJE</b></p>	<p>Les activités commenceront le 14 Septembre 2022 et se terminera le 28 Juin 2023.  <b>HORAIRE:</b> 14:00 à 16h30, tous les mercredis du calendrier scolaire.          -Le montant de l'activité sera encaissé par prélèvement bancaire du 1 au 5 du mois en cours. La mensualité de septembre sera encaissée en juillet 2022 et le *livre d'anglais au mois de septembre. (prix du repas non inclus).</p>
<p>THÉÂTRE</p> <p><b>TEATRO</b></p>	<p><b>L'inscription aux activités périscolaires est trimestrielle, aucune radiation ne peut intervenir en cours de trimestre. Tout changement doit être sollicité par écrit 15 jours avant la fin du trimestre, soit avant le 15 décembre et le 15 mars. Tout trimestre commencé est dû.</b></p> <p><input type="checkbox"/> Les élèves qui s'inscrivent à ce service seront également inscrits au service de cantine.</p>
<p>PEINTURE</p> <p><b>DIBUJO Y PINTURA</b></p>	<p>- Les activités sont assurées par des professeurs diplômés, spécialisés et ayant de l'expérience.          - Un suivi personnalisé de l'enfant et un rapport sera remis aux parents ainsi qu'un diplôme de fin de tours.</p>
<p>ANGLAIS «MÉTHODE CAMBRIDGE»</p> <p><b>INGLES MÉTODO CAMBRIDGE</b></p>	<p>*****</p> <p>-Las actividades comenzarán el miércoles 14 de septiembre de 2022 y finalizarán el 28 de junio de 2023.</p>
<p>FOOTBALL-SALLE</p> <p><b>FÚTBOL SALA</b></p>	<p>-HORARIO: 14:00 à 16h30, todos los miércoles lectivos. Actividad especial y diploma al finalizar el curso escolar.</p> <p>-Profesorado titulado, especializado y con experiencia que hará un seguimiento personalizado del niño reflejado en el informe cuatrimestral que entregamos a los padres.</p>
<p>JEUX TYPE MASTERMIND</p> <p><b>JUEGOS DE MEMORIA</b></p>	<p>-La cuota mensual se cobrará por domiciliación bancaria del 1 al 5 del mes en curso. La comida no esta incluida en el precio de la actividad. La mensualidad de septiembre se cobrará en julio de 2022 y el libro de inglés en septiembre.          Todos los meses del curso escolar se cobrará la misma cuota mensual, independientemente de los días de actividad.</p> <p><b>La inscripción a las actividades extraescolares será trimestral. No se aceptarán cambios en el transcurso del trimestre. Cualquier cambio deberá solicitarse por escrito 15 días antes del final del trimestre, o sea antes del 15 de diciembre y antes del 15 de marzo. Todo trimestre comenzado ha de ser abonado por la totalidad del mismo.</b></p>



## Prix mensuel / Cuota mensual 42€ (ANGLAIS + livre + libro)

"El profesor/a de inglés decidirá el nivel del libro que utilizarán en función de los alumnos que compongan el grupo, por lo que se cobrará el coste del libro que finalmente se entregue".

"Le professeur d'anglais décidera du niveau du livre qu'il utilisera en fonction des élèves qui composent le groupe, pour lequel le coût du livre finalement livré sera facturé".

Il est important que vous fassiez la demande d'inscription en ligne à l'adresse:

<https://extraescolares-idef.com/demande-dinscription/>

Es importante que hagan la solicitud de inscripción online en la dirección;

<https://extraescolares-idef.com/alta-alumno/>

Les places sont limitées, par ordre de demande.

## BRÈVE DESCRIPTION DES ACTIVITÉS

### ROLLER



Le roller est un sport. Au-delà de son aspect ludique, il apprend à l'enfant l'équilibre et le contrôle. Les enfants doivent apprendre à freiner, à tomber, à maîtriser leur vitesse et à éviter les obstacles. Les adhérents doivent apporter leur matériel : casque, protections et roller.

### FOOTBALL EN SALLE



L'objectif principal de cette activité est l'acceptation de chacun au sein du groupe quelle que soit sa différence (aptitudes ou déficiences). Ce n'est pas une « équipe », au sens propre de la compétition, mais un groupe d'enfants qui pratique un sport et où chacun à sa place quelles que soient ses aptitudes.

## PEINTURE

Les objectifs : Développer l'imitation, la représentation, l'imaginaire de l'enfant. Initier l'enfant aux différentes ressources et techniques de la peinture. Les principaux domaines que nous explorerons seront : la couleur, la lumière et l'obscurité, les formes (point, ligne, plan, etc.). Nous appréhenderons aussi d'autres formes d'expression telles que le collage, le travail du carton et de la pâte à modeler, etc. Tout cela se fera de façon agréable et accessible à tous. Le but final étant que chacun découvre sa propre expression.



## THÉÂTRE



L'objectif principal de cet atelier est la présentation d'un spectacle en fin d'année.

Spectacle entièrement conçu par les enfants tant pour la mise en scène, les décors que les costumes.

Chaque atelier sera composé de deux parties :

- Une partie consacrée plus particulièrement à la préparation du spectacle.
- Une autre dédiée au jeu dramatique (jeux de rôle, improvisations, etc.) permettant de développer l'imaginaire, l'expression verbale et corporelle ainsi que la socialisation de l'enfant.

## JEUX TYPE MASTERMIND



Avec cet atelier nous vous proposons que vos enfants puissent exercer leur mémoire tout en s'amusant.

Pendant l'enfance, il est possible d'utiliser certaines stratégies pour améliorer la concentration et entraîner le cerveau. Ces techniques seront très importantes pour leurs études. La mémoire évolue et stimule l'enfant pour qu'il apprenne à savoir l'utiliser dans le futur. Ateliers créatifs pour les enfants où ils apprendront à travailler leur mémoire et leur concentration. Travail de la mémoire en utilisant des jeux. Amélioration de la concentration et entraînement du cerveau.

## BREVE DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

### PATINAJE

El objetivo del patinaje es hacer que los alumnos aprendan habilidades básicas del desplazamiento sobre patines, y a medida que van adquiriendo más equilibrio y familiaridad con los patines, puedan aprender a cambiar de direcciones, a patinar con obstáculos (slalom), a participar de carreras y a aprender algunas posturas básicas del patinaje artístico. Los alumnos deberán aportar: casco, protecciones y patines.



### FÚTBOL-SALA

Como actividad colectiva de los miércoles tiene como objetivo inicial la aceptación de todos los alumnos en la actividad sin menospreciar sus cualidades, aptitudes o carencias.

No es un equipo, es un grupo de alumnos que practican un deporte y todos tienen su sitio.

Como actividades propiamente dichas, el dominio de una técnica individual inicial y el juego colectivo se practican con ejercicios y juegos lúdicos adaptados siempre al grupo y el nivel motor y de experiencias de los niños, tanto individual como colectivamente.



### PINTURA



El objetivo de esta actividad es iniciar al alumno en el conocimiento de las técnicas y los recursos que conforman la pintura, dotándole de técnicas a través de la información y experiencias artísticas. En cuanto a contenidos, estudiaremos el color, las luces y las sombras y analizaremos las formas: punto, línea y plano.

### TEATRO

El objetivo final de este taller es presentar un espectáculo a final de curso en el que los niños colaboren tanto en la puesta en escena como en los decorados y en el vestuario. Por lo tanto, cada sesión abarcará dos partes: una específicamente dedicada al espectáculo y otra dedicada al trabajo dramático básico mediante juegos e improvisaciones que permitan desarrollar la expresividad corporal y verbal, y el contacto con los demás.



### MENTES DESPIERTAS (TALLER DE MEMORIA)

Con este taller pretendemos que los niños puedan potenciar su memoria a través del juego. Desde pequeños, es posible aprovechar determinadas estrategias para mejorar la atención y entrenar el cerebro. Estas técnicas serán muy prácticas de cara a los futuros estudios. La memoria evoluciona y estimular al niño para que la utilice desde pequeño le ayuda a sacar el máximo partido en el futuro. Talleres creativos para los niños donde aprenderán a mejorar su memoria y atención. Potencia la memoria a través del juego. Mejora la atención y entrena tu cerebro.



## ALUMNOS DE CE2-CM1-CM2

# METODOLOGÍA DIDÁCTICA PROYECTO GUESS WHAT! de CAMBRIDGE UNIVERSITY PRESS



Guess What! Es un innovador método de 6 niveles ideal para conocer sobre el mundo que nos rodea al mismo tiempo que aprenden INGLÉS.

### **Clase global**

Mediante fantásticas fotografías de ámbito internacional y un énfasis en contextos de la vida real, Guess What! transporta el mundo a la clase de inglés. Los alumnos aprenden y se motivan

para practicar el nuevo lenguaje siguiendo las vidas de niños reales en su casa, en la escuela, de vacaciones en viajes emocionantes o en distintas actividades de tiempo libre. Un viaje imaginativo

### **Un viaje imaginativo**

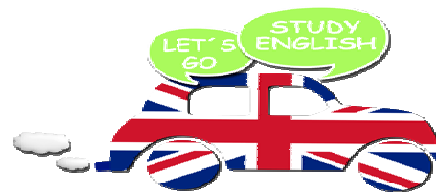
Los alumnos acompañan a Olivia, David, Ben y Tina a través de un portal mágico en una casa en un árbol, mientras viven aventuras emocionantes con su divertido robot, iPal.

### **Desarrollo meticuloso de las cuatro destrezas lingüísticas**

Mientras que los alumnos están aprendiendo a leer y escribir en su lengua materna, Guess What! se centra en las destrezas de listening y de speaking, al mismo tiempo que introduce gradualmente la palabra escrita en inglés.

### **Destrezas orales**

La destreza en la expresión oral (speaking) se desarrolla además en actividades funcionales y de pronunciación. En la sección Talk Time, los alumnos aprenden y practican diálogos sencillos y funcionales, como por ejemplo dar las gracias, o pedir las cosas educadamente. Y disfrutarán practicando la pronunciación en la entretenida sección Animal sounds.



**UNIVERSITY OF  
CAMBRIDGE  
EXAMINATIONS**

Preparación para los exámenes Cambridge English: Young Learners (YLE)

Los contenidos de Guess What! se presentan de manera muy pautada y con objetivos alcanzables, mediante multitud de actividades de reciclaje a lo largo del curso. Guess What! ofrece apoyo constante a los alumnos que quieren

presentarse a los exámenes Young Learners (YLE) de los Cambridge Exams, dado que el programa en los niveles 1 al 3 contempla todos los contenidos del examen de Starters.

### COMPONENTES DEL CURSO:

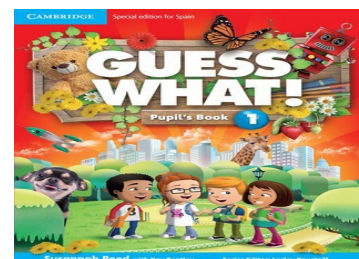
-Pupil's Book

-Activity Book con recursos online

-Home Booklet: divertida revista de juegos que el niño puede llevar a casa, para revisar lo que ha aprendido de manera divertida y compartirlo con su familia.

Material y actividades extra: En función de las necesidades específicas de cada grupo, el profesor añadirá material adicional de trabajo fotocopiado o actividades y juegos que no están en el libro

Se cobrará 57,40 € en concepto de libros, que se entregaran en las primeras semanas del curso junto con un regalo: mochila de tela, estuche con lápices, sacapuntas y goma. Este material no es retornable una vez entregado al alumno, aunque cause baja.



Es importante que hagan la solicitud de inscripción online en la dirección:

<https://extraescolares-idef.com/alta-alumno/>



# Méthodologie Didactique

## Projet Guess What! de Cambridge University Press pour le Primaire.



'Guess What! est une méthode innovatrice composée de 6 niveaux, idéale pour découvrir le monde qui nous entoure tout en apprenant l'anglais.

### Cours général

A travers des supports photographiques internationaux et grâce à l'accent mis sur les contextes de la vie réelle, Guess What transporte le monde à la classe d'anglais. Les élèves apprennent et sont motivés pour étudier la nouvelle langue en suivant la vie d'enfant au quotidien; à la maison, à l'école, en vacances, pendant leurs loisirs,...

### Un voyage imaginaire

Les élèves accompagnent Olivia, David, Ben et Tina et, à travers un portail magique, vivent des aventures trépidantes avec leur robot IPal.

Développement des 4 habilités linguistiques Pendant que les élèves apprennent à lire et à écrire dans leur langue maternelle, Guess What focalise son attention sur les aptitudes d'écoute (Listening) et de communication (Speaking) en même temps qu'on introduit graduellement l'écrit des mots en anglais.

### Habilités Orales

Le speaking se développe à travers d'activités utiles et de prononciation. Dans la partie Talk Time, les élèves apprennent et effectuent des dialogues simples et utiles comme par exemple demander les choses poliment. Ils s'amuseront ainsi à perfectionner leur prononciation grâce à l'activité Animal Sounds.



## UNIVERSITY OF CAMBRIDGE EXAMINATIONS

Préparation aux Examens Cambridge English Young Learners (YLE)

Le contenu de Guess What se présente de façon graduelle et avec des objectifs proches grâce à de multiples activités de recyclage tout

au long de l'année. Ce projet offre de même une aide constante aux élèves qui veulent se présenter aux examens YLE des Cambridge Exams, étant donné que les programmes de niveau 1 à 3 concernent tous les contenus de l'examen de Starters.

### COMPOSANTES DU COURS :

- Livre d'élève
  - Cahier d'activités avec ressources en ligne
  - Livret maison : magazine de jeux ludiques que l'enfant peut emporter chez lui, pour revoir de manière ludique ce qu'il a appris et le partager avec sa famille.
- Matériel et activités supplémentaires : Selon les besoins spécifiques de chaque groupe, l'enseignant ajoutera du matériel de travail ou des activités et des jeux supplémentaires photocopiés qui ne sont pas dans le livre.

57,40 € seront facturés pour les livres, qui seront livrés dans les premières semaines de cours accompagnés d'un cadeau : sac à dos en tissu, trousse, taille-crayon et gomme. Ce matériel n'est pas retournable une fois remis à l'élève, même s'il entraîne un désistement.



<https://extrascolares-idef.com/demande-dinscription/>