



## METODOLOGÍA DIDÁCTICA PROYECTO GUESS WHAT! de CAMBRIDGE UNIVERSITY PRESS para PRIMARIA



*Guess What!* Es un innovador método de 6 niveles ideal para conocer sobre el mundo que nos rodea al mismo tiempo que **aprenden INGLÉS.**

### Clase global

Mediante fantásticas fotografías de ámbito internacional y un énfasis en contextos de la vida real, *Guess What!* transporta el mundo a la clase de inglés. Los alumnos aprenden y se motivan para practicar el nuevo lenguaje siguiendo las vidas de niños reales en su casa, en la escuela, de vacaciones en viajes emocionantes o en distintas actividades de tiempo libre.

### Un viaje imaginativo

Los alumnos acompañan a Olivia, David, Ben y Tina a través de un portal mágico en una casa en un árbol, mientras viven aventuras emocionantes con su divertido robot, iPal.

### Desarrollo meticuloso de las cuatro destrezas lingüísticas

Mientras que los alumnos están aprendiendo a leer y escribir en su lengua materna, *Guess What!* se centra en las destrezas de *listening* y de *speaking*, al mismo tiempo que introduce gradualmente la palabra escrita en inglés.

### Destrezas orales

La destreza en la expresión oral (*speaking*) se desarrolla además en actividades funcionales y de pronunciación. En la sección *Talk Time*, los alumnos aprenden y practican diálogos sencillos y funcionales, como por ejemplo dar las gracias, o pedir las cosas educadamente. Y disfrutarán practicando la pronunciación en la entretenida sección *Animal sounds*.



## UNIVERSITY OF CAMBRIDGE EXAMINATIONS

### Preparación para los exámenes *Cambridge English: Young Learners (YLE)*

Los contenidos de *Guess What!* se presentan de manera muy pautada y con objetivos alcanzables, mediante multitud de actividades de reciclaje a lo largo del curso. *Guess What!* ofrece apoyo constante a los alumnos que quieren presentarse a los exámenes *Young Learners (YLE)* de los Cambridge Exams, dado que **el programa en los niveles 1 al 3 contempla todos los contenidos del examen de Starters.**